

זמן המבחן: שעתיים.

מותר להשתמש בכל חומר עזר ובמחשב כיס.

בחולק א' (50% של הציון) יש לענות על כל השאלות (ניקוד כל השאלות בחולק שווה)  
בחולק ב' (50% של הציון) יש לענות על 2 מhasilות (ניקוד כל השאלות בחולק שווה)

### חולק א'

1. אם

$$x(t) = \cos t, \quad y(t) = \sin \frac{t(1-t)}{6}, \quad z(t) = \frac{12t}{t+6},$$

איך משתמשים בו - Matlab למצוא את

$$? \int_0^{2\pi} \sqrt{x(t)^2 + y(t)^2 + z(t)^2} dt$$

2. אם כמו בסעלה 1, איך משתמשים בו - Maple למצוא את הערך הnumerical של

$$? \int_0^{2\pi} \sqrt{\left(\frac{dx(t)}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dy(t)}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dz(t)}{dt}\right)^2} dt$$

3. כתוב פונקציה ב- Matlab אשר מקבלת כקלט סקלר  $p$ , ומחזירה את הערך המינימלי של הפונקציה

$$f(x, y) = \frac{x^2 + y^2 + px}{\sqrt{1 + (x + 2y)^2 + (x - y)^2}}$$

4. אם

$$f_1(p) = \det \begin{pmatrix} 1 & 2 & p \\ -1 & 2 & -1 \\ 2 & -5 & 4 \end{pmatrix}, \quad f_2(p) = \det \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ -1 & 2 & p \\ 2 & -5 & 4 \end{pmatrix}$$

$$f_3(p) = \det \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ -1 & 2 & -1 \\ 2 & -5 & p \end{pmatrix},$$

איך היה משתמש ב- Matlab ליציר גרפים של  $f_1(p), f_2(p), f_3(p)$ , על אותם הצירים, עבור  $p$  בקטע  $[-2, 2]$  ?

5. הסבר את פקודות ה- Maple המופיעות בקטע קוד למטה. איזה כלל מאלגברה ליניארית מודגם בשורה האחורונה ?

```
[> with(LinearAlgebra):
> A:=<<1,3,4>|<2,t,-2>|<2,-1,3>>;
A := 
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 3 & t & -1 \\ 4 & -2 & 3 \end{bmatrix}$$

> Determinant(A);
-5 t - 40
> B:=subs(t=-8,A);
B := 
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 3 & -8 & -1 \\ 4 & -2 & 3 \end{bmatrix}$$

> ColumnSpace(B);

$$\left[ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ \frac{13}{7} \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ \frac{5}{7} \end{bmatrix} \right]$$

> v1:=<5,-13,0>; v2:=<5,-12,0>;
v1 := 
$$\begin{bmatrix} 5 \\ -13 \\ 0 \end{bmatrix}$$

v2 := 
$$\begin{bmatrix} 5 \\ -12 \\ 0 \end{bmatrix}$$

> LinearSolve(B,v1); LinearSolve(B,v2);

$$\begin{bmatrix} 1 - t\theta_3 \\ 2 - \frac{1}{2}t\theta_3 \\ -t\theta_3 \end{bmatrix}$$

Error, (in LinearAlgebra:-LA_Main:-LinearSolve) inconsistent system
```

1. (א) כתוב פונקציה ב- Matlab אשר מקבלת כקלט מטריצה  $M$ , ומחזירה כפלט את המטריצה שמקבלים מ- $M$  על ידי החלפת הרכיב הכי קטן שלו ב-0. (הרכיב הכי קטן של  $M$  הוא המספר הכי קטן - בערך מוחלט - שמצוין ב- $M$ , למעט 0. אם יש יותר מספר אחד כזה, יש לבחור אחד מהם).

(ב) בתהיליך של "נקיון מטריצה" מחליפים כמה שאפשר רכיבים קטנים במטריצה ב-0, כל עוד שלא עושים שינוי של מעלה אחד בערך עצמי הכי גדול של המטריצה. העוזר בפונקציה שכותבת בסעיף הקודם לבנות פונקציה המבצעת נקיון מטריצה.

2. כתוב פרוצדורה ב- Maple אשר מקבלת כקלט שתי מטריצות  $A, B$ , בגודל  $2 \times 2$ , עם רכיבים שלמים, ומחזירה את הערכים של  $\theta$  שבהם יש לפונקציה

$$f(\theta) = \text{Trace}(MM^T)$$

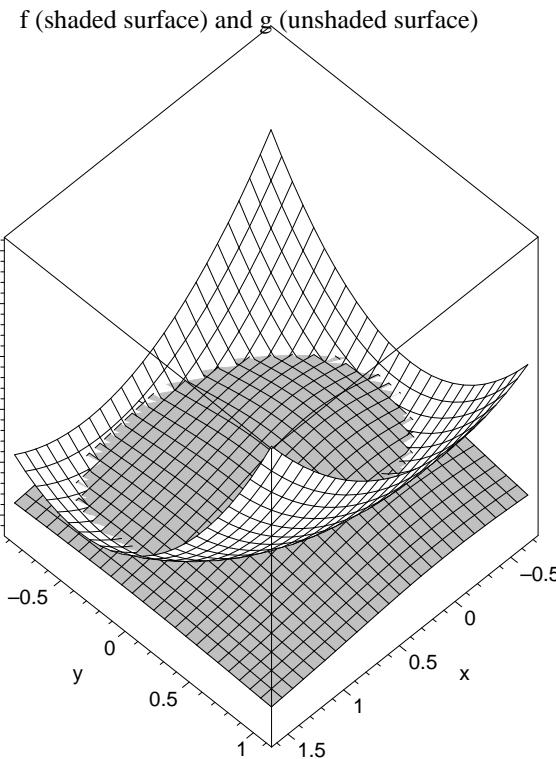
נקודות קרייטיות. כאן

$$M = A \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} B$$

יש להניח שנייתנו למצוא את הערכים האלה באופן מדויק. איך ניתן לשפר את הפרוצדורה כדי למצוא לא רק את הנקודות הקרייטיות, אלה גם לzechות את המינימוםים ואת המקסימוםים ?

3. הfonקציות  $f, g$ , של שני משתנים, מוגדרות על ידי

$$f(x, y) = \frac{1}{1 + x^2 + y^2}, \quad g(x, y) = x^2 + 2y^2 + xy - y$$



רואים מהגרף שלכל זווית  $\theta$  קיים  $r(\theta) > 0$  כך ש-

$$f(r(\theta) \cos \theta, r(\theta) \sin \theta) = g(r(\theta) \cos \theta, r(\theta) \sin \theta)$$

(א) כתוב פרוטודורה ב- Maple אשר מוצאת, ל-  $\theta$  נתונה, את הערך הנומרי של  $f(r(\theta))$ , וגם את הערך הנומרי של

$$F(\theta) = f(r(\theta) \cos \theta, r(\theta) \sin \theta)$$

(ב) איך הייתה מייצרת, על אותם הצירים, את הגרפים של  $f(r(\theta))$  ו-  $F(\theta)$  ?

(ג) איך הייתה מוצאת, באמצעות Maple, את הערך המינימלי של  $r(\theta)$  ?

4. הfonקציות  $f, g$  מוגדרות כמו בשאלת 3 לעיל (ראה גם את הגרף).

(א) כתוב פונקציה ב- Matlab אשר בודקת, ל-  $x$  ו-  $y$  נתונים, האם  $f(x, y) > g(x, y)$  או לא. (מומלץ שהfonקציה תחזיר 1 אם כן, ו-0 אם לא).

(ב) העזר בfonקציה שלך מהסעיף הקודם לכתוב פקודות לחשב את

$$\int \int_D (f(x, y) - g(x, y)) \, dx dy$$

כאשר  $D$  הוא התחום שבו  $f(x, y) > g(x, y)$